

# 学科計画・技能予約表

時 限		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
日	曜	教室	8:40 9:30	9:40 10:30	10:40 11:30	11:40 12:30	休 憩	13:30 14:20	14:30 15:20	15:30 16:20	16:40 17:30	17:40 18:30	18:40 19:30	19:40 20:30
修	1	水	1 2		③ 9	② 10			④ 5	⑥ 6	⑦ 12	⑩ 11	⑨ 15	⑧ 16
修 卒	2	木	1 2		適	①		入校 ⑦	適 効1・2 2	① 効1・解説 3	入校 ⑥ 4	適 ④	① 5	⑤ 補
修	3	金	1 2		⑧ 13	⑨ 14			⑩ 11	⑫ 12	⑬ 9	⑭ 10	⑮ 7	⑯ 8
修 卒	4	土	1 2	⑤ 6 2	⑨ 効1・2 3	⑩ 効1・解説 4			③ 15	② 16	④ 5			
修 卒	5	日	1 2											
修 卒	6	月	1 2		適	①		入校 ②	適 10	① 9	入校 ③	適 ⑧	① 15	④ 補
卒	7	火	1 2		⑩ 11	⑨ 12			⑧ 15	16	② 7	⑥ 8	⑦ 5	⑤ 6
修	8	水	1 2		⑥ 7	⑦			⑤ 7	⑧ 8	⑩ 14	④ 13	③ 効1・2	② 効1・解説
修 卒	9	木	1 2		適	①		入校 ⑩	適 13 2	① 14 3	入校 ⑨ 4	適 ⑤	① 16	⑧ 補
修	10	金	1 2		② 5	③ 6			④ 効1・2	⑧ 効1・解説	⑥ 11	⑦ 12	⑨ 10	⑩ 9
修 卒	11	土	1 2	⑧ 7 2	③ 効1・2 3	④ 効1・解説 4			⑥ 15	⑦ 16	⑤ 8			
修 卒	12	日	1 2											
修 卒	13	月	1 2		適	①		入校 ⑤	適 ②	① 1	入校 ⑦	適 ③	① 13	⑥ 補
卒	14	火	1 2		④ 7	② 8			③ 15	⑥ 16	⑤ 9	⑧ 10	⑩ 効1・2	⑨ 効1・解説
修	15	水	1 2		⑧ 10	⑩ 9			⑨ 9	② 2	④ 6	⑥ 5	⑦ 11	⑤ 12

修 … 修了検定、卒 … 卒業検定

[注] ①, ②, ③, ④, ⑤, ⑥, ⑦, ⑧, ⑨, ⑩ = 学科1段階を示す。  
2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 = 学科2段階を示す。

時 限		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
日	曜	教室	8:40 9:30	9:40 10:30	10:40 11:30	11:40 12:30	休 憩	13:30 14:20	14:30 15:20	15:30 16:20	16:40 17:30	17:40 18:30	18:40 19:30	19:40 20:30
修 卒	16	木	1 2		適 11	① 12		入校 ④	適 ⑦	① 7	入校 ②	適 ⑨	① 14	③ 補
修	17	金	1 2		⑤ 13	⑦ 14			⑥ 2	③ 3	⑧ 4	⑩ 8	② 15	④ 16
修 卒	18	土	1 2	③ 9 2	⑦ 効1・2 3	⑥ 効1・解説 4			⑧ 15	⑩ 16	⑨ 10			
修 卒	19	日	1 2											
修 卒	20	月	1 2	バス	適 13	① 14		入校 ⑧	適 ⑤	① 7	入校 ⑩	適 ⑦	① 16	⑨ 補
卒	21	火	1 2		⑥ 5	⑤ 6			⑦ 15	⑨ 16	⑧ 11	② 12	④ 7	③ 8
修	22	水	1 2		② 11	④ 12			③ 2	⑤ 3	⑥ 4	⑨ 9	⑩ 効1・2	⑧ 効1・解説
修 卒	23	木	1 2		適 効1・2	① 効1・解説		入校 ⑥	適 ⑩	① 7	入校 ⑤	適 ③	① 15	⑦ 補
修	24	金	1 2		③ 9	⑧ 10			⑨ 7	⑦ 8	② 5	④ 6	⑤ 13	⑥ 14
修 卒	25	土	1 2		⑦ 11 2	⑩ 効1・2 3	⑨ 効1・解説 4			② 15	④ 16	③ 12		
修 卒	26	日	1 2	バス	適 13	① 14		入校 ④	適 ⑧	① 7	入校 ②	適 5	① 6	③ 補
卒	27	月	1 2	バス	適 13	① 14		入校 ④	適 ⑧	① 7	入校 ②	適 5	① 6	③ 補
卒	28	火	1 2		⑤ 9	⑨ 10			⑩ 8					
修	29	水	1 2											
修	30	木	1 2	バス	はあ	りま	せん							
修	31	金	1 2											

[注] ①教室区分 1は第1教室、2は第2教室です。  
(状況によっては変更することがあります。)  
①学科2・3・4は応急救護室です。